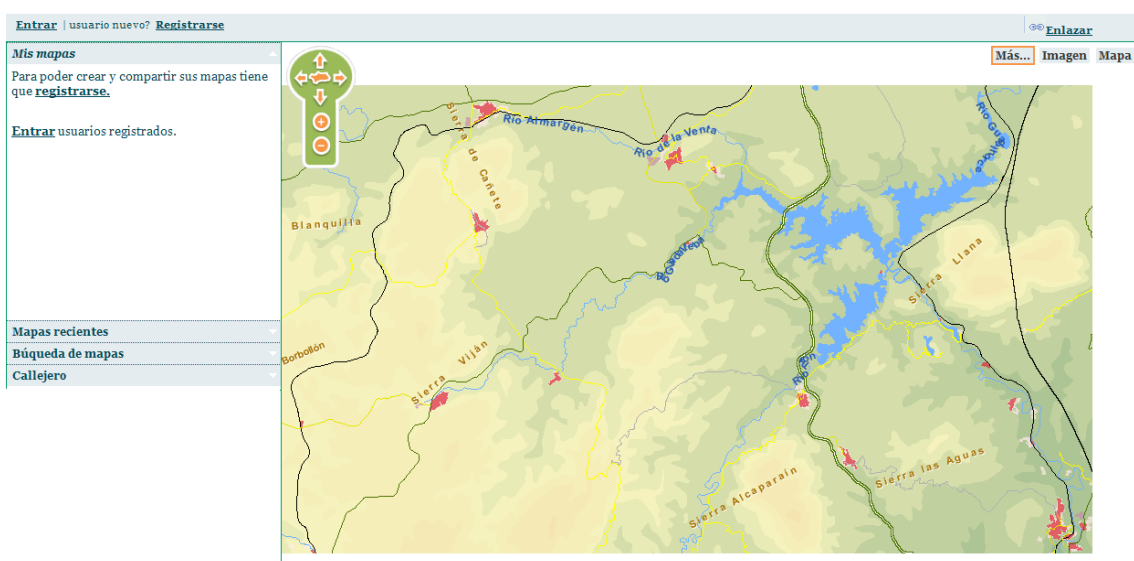


7.3.- Creomapas.

Creomapas es una **herramienta de creación de cartografía colaborativa y descarga en formato KML**.

Podemos acceder a Creomapas a través del menú lateral de navegación o a través de la URL:

<http://www.ideandalucia.es/index.php/es/visualizadores/creomapas>



Lo primero que hemos de hacer es registrarnos para poder usar el servicio. Para ello, pulsamos el enlace "**Registrarse**" y cumplimentamos el formulario:

Registrarse

Nombre /Alias:

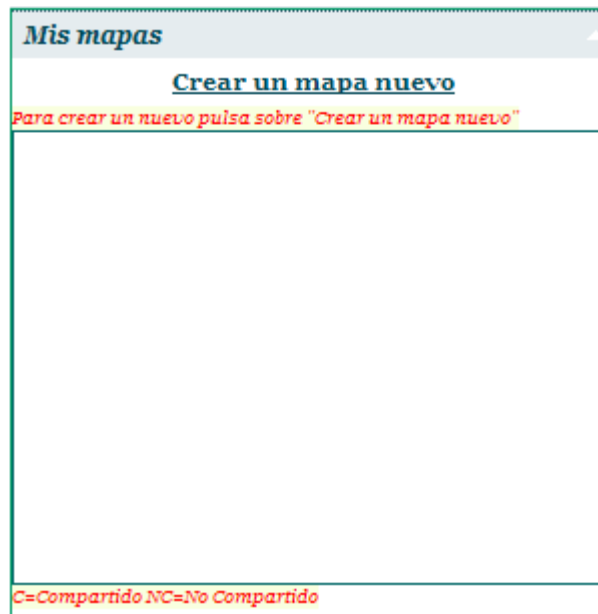
Correo electrónico:

Contraseña:

Por favor escribe los caracteres que aparecen en la imagen de abajo:

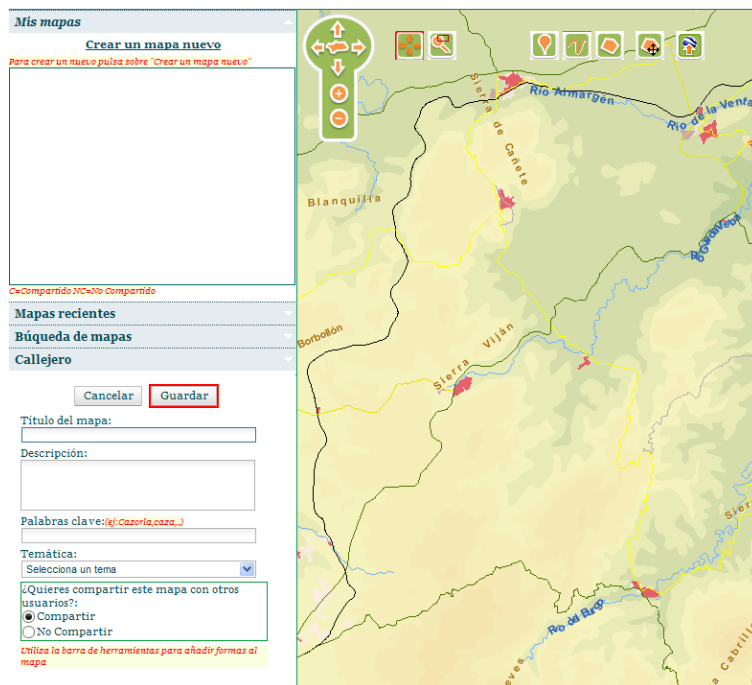
dog

Una vez registrado, tenemos acceso a **“Mis mapas”**:



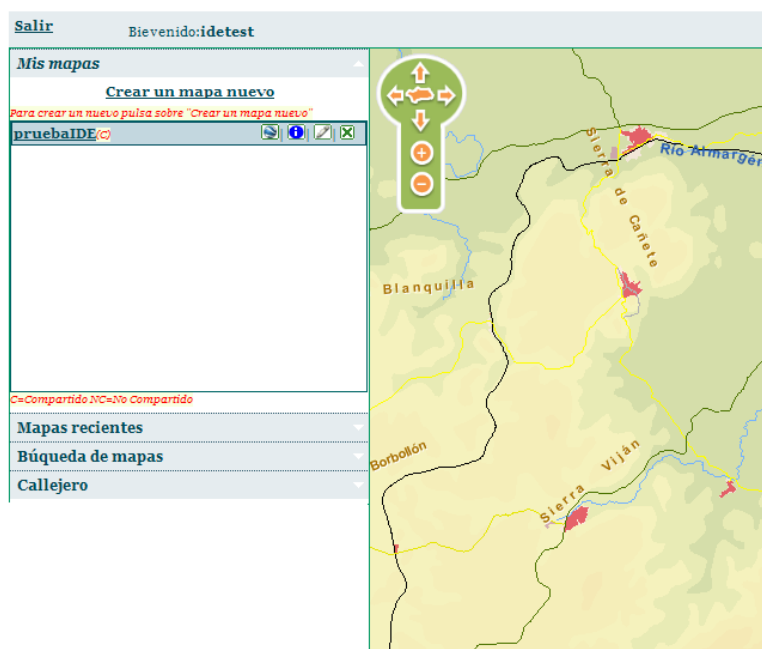
Este es el menú donde editaremos nuestros mapas personalizados.

Empezamos “**Creando un mapa nuevo**”:







La ventana cambia y nos muestra una serie de campos a rellenar, como título del mapa, descripción, palabras clave y temática.

Rellenamos estos campos y guardamos:



A partir de ahora nuestro mapa aparece en el cajetín “**Mis mapas**”, permitiendo las siguientes opciones:




- **Cargar mapa:** simplemente pulsar sobre el nombre del mismo.
- **Exportar a KML** : crea un fichero KML con los datos y geometría del mapa.
- **Datos del mapa** : poniendo el ratón sobre el icono muestra los metadatos propios del mapa.
- **Editar mapa** : muestra las herramientas de dibujo y permite la edición del mapa.
- **Borrar** : elimina el mapa.

Dibujar y editar el mapa:

Cuando nos encontramos en el modo edición disponemos de una barra de herramientas de dibujo que nos permite pintar geometría sobre el mapa:



Puntos:

Podemos añadir puntos con la herramienta Insertar punto .

Pulsando sobre el mapa aparecerá una ficha con los metadatos que se pueden incluir en el elemento. Esta ficha es común a puntos, líneas y áreas, y permite borrar el elemento una vez se ha introducido:

Título:
 Lago

Descripción:
 Lago descripción

Borrar **Cancelar** **Aceptar**

Podemos cambiar el estilo del punto pulsando sobre la chincheta:

Título:



Estilo forma

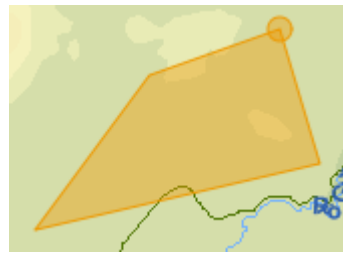
Acepti

Aceptamos y tendremos nuestro punto dibujado (en rojo):



Líneas y áreas:

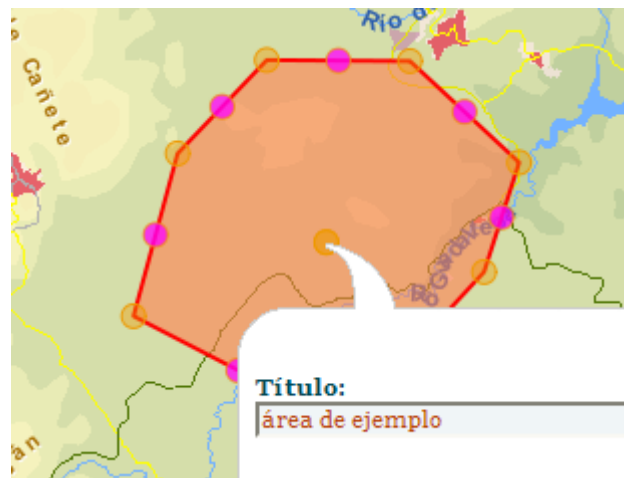
Los controles **líneas** y **áreas**  , nos permiten dibujar libremente sobre el mapa haciendo clicks sucesivos en los puntos que queremos usar como vértices de la geometría dibujada.



Para confirmar el dibujo realizaremos doble clic sobre el último vértice, se nos mostrará la ficha del elemento donde podremos escribir título, descripción, o cambiar el estilo de representación:




Las formas geométricas pueden actualizarse. Por ejemplo, podemos cambiar la forma de nuestro polígono haciendo clic sobre el. Se iluminarán los vértices que lo componen, permitiendo arrastrarlos hasta nuevas posiciones:

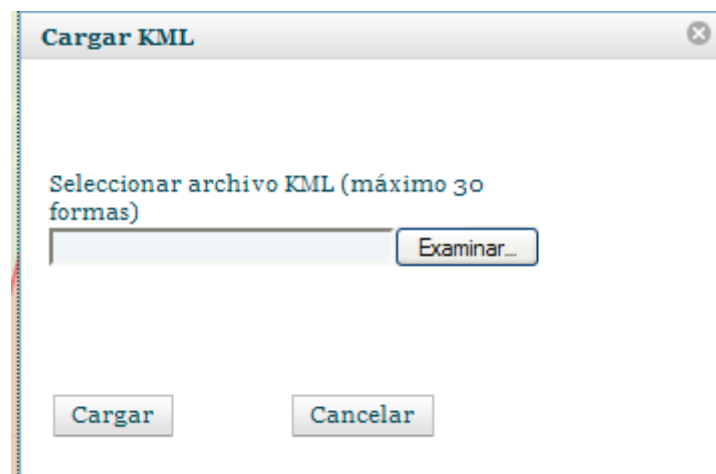


Los puntos amarillos permiten desplazar el vértice, mientras que los puntos purpura dividen la recta en dos partes.

Cargar KML:

Mediante la función “**Cargar KML**” , podemos introducir en el mapa las formas contenidas en un fichero .kml, hasta un máximo de 300 por fichero.

Para ello, buscamos el fichero KML y aceptamos.



Otros controles:

Además de los controles básicos de navegación y zoom, existe un control que permite seleccionar las capas de base, ya sean imágenes o vectoriales:

